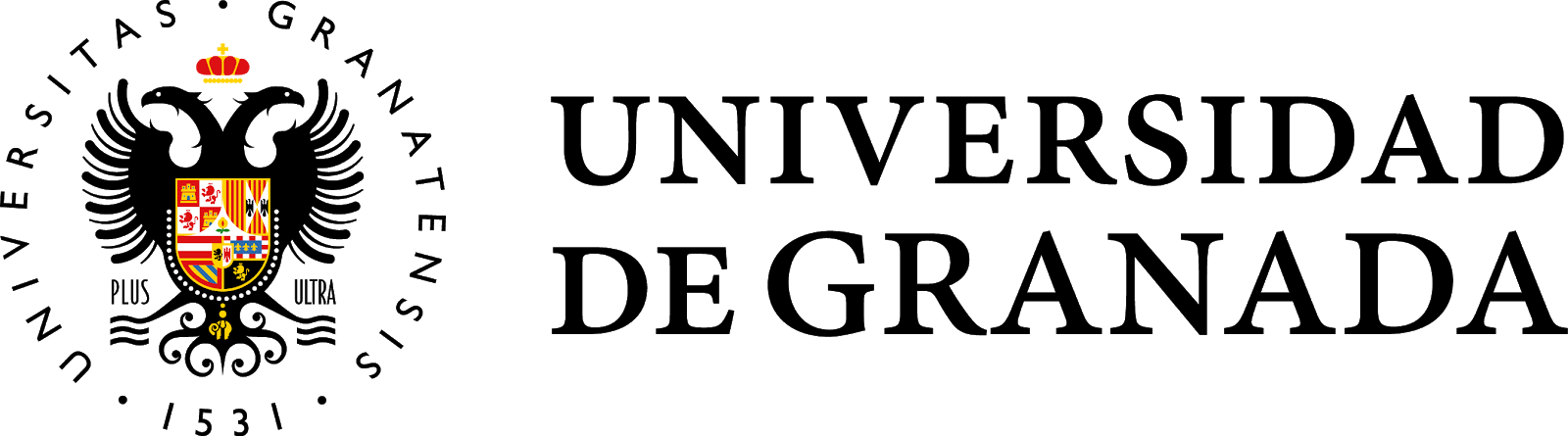
Práctica 4 (TRES)

Segunda iteración

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

METODOLOGÍA DEL

DESARROLLO ÁGIL

Autores:

GARCÍA SEGURA, CARLOS

JIMENEZ PIÑERO, SAMUEL

MARTOS VELA, ALBERTO

REINOSO ORTEGA, SANDRA

RUIZ LIMONES, ENRIQUE

TORRES FERNANDEZ, GUILLERMO

# 

**Índice**

[**1. Plan de la iteración**](#_svgudwi7hvxv) **3**

[1.1. Objetivos de la iteración](#_udl1u2uhzm73) 3

[1.2. Listado inicial de HU a desarrollar](#_py9lxs230uaj) 3

[1.3. Descomposición en Tareas de Desarrollo](#_lk7qy3e77h6t) 5

[1.4. Carga prevista en los desarrolladores](#_ewz7bmkf6wk3) 17

[1.5. Planificación temporal de la iteración](#_pc5dcapud70k) 18

[1.6. Desviaciones previstas](#_5zysci7ghhie) 21

# Plan de la iteración

## Objetivos de la iteración

El objetivo de esta iteración es obtener una aplicación en la cual se puedan realizar todas las acciones necesarias para la gestión de usuarios y de inicio de sesión.

Se trata de realizar la implementación de todo lo relacionado con las tareas. Y de bocetar todo lo relativo a usuarios.

## Listado inicial de HU a desarrollar

La lista de las Historias de usuario que se van a desarrollar en esta iteración son:

| **Ident.** | **Título de la historia de usuario** | **Estim.** | **Prio.** |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-1 | Como administrador quiero añadir un alumno a la aplicación para que pueda usarla. | - | - |
| HU-2.1 | Como administrador quiero editar la discapacidad de un alumno. | - | - |
| HU-2.2 | Como administrador quiero editar los datos personales de un alumno en la aplicación. | - | - |
| HU-2.3 | Como administrador quiero editar el menú del comedor de un alumno. | 2.2 | 1 |
| HU-3 | Como administrador quiero borrar un alumno de la aplicación para que no pueda usarla. | - | - |
| HU-4 | Añadir foto alumno (Administrador). | - | - |
| HU-5.1 | Como administrador quiero añadir una contraseña de tipo texto para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión. | 1.3 | 1 |
| HU-5.2 | El administrador podrá añadir una contraseña de tipo patrón a cada perfil con el que los alumnos podrán iniciar sesión. | 0.9 | 1 |
| HU-5.3 | Como administrador quiero añadir una contraseña de tipo imágenes para un alumno en la aplicación para que pueda iniciar sesión. | 1.5 | 1 |
| HU-10 | Como administrador quiero poder elegir el tipo de aplicación para cada alumno. | - | - |
| HU-11 | Como administrador quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña. | - | - |
| HU-12 | Como administrador quiero añadir las autorizaciones a los alumnos para que la puedan firmar sus padres o tutores. | 1.7 | 1 |
| HU-15 | Como administrador quiero poder añadir imágenes con texto al tablón de comunicación. | 1.3 | 1 |
| HU-20 | Como educador quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña. | - | - |
| HU-23 | Como alumno quiero tener acceso a mis tareas para saber qué tengo que hacer. | 1 | 1 |
| HU-24 | Como alumno quiero acceder a una tarea para saber cómo llevarla a cabo y poder hacerla. | 1.8 | 1 |
| HU-26 | Como alumno quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña. | 1 | 1 |
| HU-28 | Como alumno quiero poder usar el tablón de comunicaciones para poder comunicarme con mis profesores. | 0.8 | 1 |
| HU-36 | Como alumno quiero poder acceder al menú de inicio de la aplicación. | 1.5 | 1 |
| HU-37 | Como educador/administrador quiero poder acceder al menú de inicio de la aplicación. | 1.3 | 1 |
| HU-38 | Iniciar sesión (Educador/Administrador). | 1 | 2 |
| HU-39 | Editar datos del alumno. | 2.3 | 1 |
| HU-40 | Como administrador quiero añadir un alumno a la aplicación para que pueda usarla. | 1.9 | 3 |

## Descomposición en Tareas de Desarrollo

| **Identificador:**HU-2.3 | **Editar el menú del comedor de un alumno (Administrador)** | **Estimación: 2.1** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 2.3.1 | Crear vista siguiendo el estándar de la aplicación. | **0,1** | Guillermo | | Tarea 2.3.2 | Añadir cuadro con la lista con los nombres de todos los menús. | **0,2** | Guillermo | | Tarea 2.3.3 | Crear cuadro de texto para mostrar el título | **0,2** | Guillermo | | Tarea 2.3.4 | Crear cuadro de texto para introducir el primer plato. | **0,2** | Guillermo | | Tarea 2.3.5 | Crear cuadro de texto para introducir el segundo plato. | **0,2** | Guillermo | | Tarea 2.3.6 | Crear cuadro de texto para introducir la guarnición. | **0,2** | Guillermo | | Tarea 2.3.7 | Crear cuadro de texto para introducir el postre. | **0,2** | Guillermo | | Tarea 2.3.8 | Crear botón de guardar menú. | **0,2** | Guillermo | | Tarea 2.3.9 | Al pulsar en el botón guardar aparecerá el nuevo menú en la lista de nombres. | **0,1** | Guillermo | | Tarea 2.3.10 | Crear botón de eliminar menú. | **0,2** | Guillermo | | Tarea 2.3.11 | Al pulsar en el botón eliminar te debe permitir eliminar uno de los menús ya creados | **0,1** | Guillermo | | Tarea 2.3.12 | Crear botón de retroceso en la esquina superior. | **0,1** | Guillermo | | Tarea 2.3.13 | Al pulsar el botón de retroceso se volverá al perfil del alumno. | **0,1** | Guillermo | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-5.1 | **Crear contraseña/texto** | **Estimación: 1.3** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 5.1.1 | Crear una nueva vista para crear una contraseña. | **0.1** | Sandra | | Tarea 5.1.2 | Crear imagen en el centro de la pantalla que represente al alumno al que se le va a crear la contraseña. | **0.2** | Sandra | | Tarea 5.1.3 | Crear cuadro de texto que represente el nombre del alumno | **0.2** | Sandra | | Tarea 5.1.4 | Crear cuadro que al pulsarlo despliega un teclado. | **0.2** | Sandra | | Tarea 5.1.5 | Crear botón guardar y botón cancelar con iconos. | **0.2** | Sandra | | Tarea 5.1.6 | Trás pulsar el botón de guardar que nos lleve a la vista de confirmación. | **0.1** | Sandra | | Tarea 5.1.7 | Trás pulsar el botón cancelar volverá al editar del alumno. | **0.1** | Sandra | | Tarea 5.1.8 | Crear botón de retroceso en la esquina superior. | **0.1** | Sandra | | Tarea 5.1.9 | Al pulsar el botón de retroceso se volverá al editar del alumno. | **0.1** | Sandra | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-5.2 | **Crear contraseña/patrón** | **Estimación: 0.9** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 5.2.1 | Crear vista siguiendo el estándar de la aplicación. | **0.1** | Carlos | | Tarea 5.2.2 | Crear seis puntos seleccionables en el centro de la pantalla. | **0.2** | Carlos | | Tarea 5.2.3 | Al presionar los puntos estos se marcarán. | **0.1** | Carlos | | Tarea 5.2.4 | Crear botón de guardar. | **0.2** | Carlos | | Tarea 5.2.5 | Al presionar el botón guardar se irá a la pantalla de confirmación. | **0.1** | Carlos | | Tarea 5.2.6 | Crear botón de retroceso en la esquina superior. | **0.1** | Carlos | | Tarea 5.2.7 | Al pulsar el botón de retroceso se volverá al perfil del alumno. | **0.1** | Carlos | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-5.3 | Crear contraseña de tipo imágenes | **Estimación: 1.5** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 5.3.1 | Crear vista para crear una contraseña con imágenes siguiendo el estándar de la aplicación. | **0.1** | Alberto | | Tarea 5.3.2 | Crear nueve cuadros para imágenes | **0.2** | Alberto | | Tarea 5.3.3 | Crear botón sobre cada cuadro de imagen para subir la imagen. | **0.2** | Alberto | | Tarea 5.3.4 | Crear un cuadro donde se pueda marcar si importa el orden. | **0.2** | Alberto | | Tarea 5.3.5 | Crear botón de guardar. | **0.2** | Alberto | | Tarea 5.3.6 | Crear botón de cancelar | **0.2** | Alberto | | Tarea 5.3.7 | Al presionar el botón guardar se irá a la creación del alumno | **0.1** | Alberto | | Tarea 5.3.8 | Al presionar el botón cancelar se irá a la creación del alumno | **0.1** | Alberto | | Tarea 5.3.9 | Al presionar el botón añadir imagen nos aparecerá una ventana para buscar un archivo. | **0.1** | Alberto | | Tarea 5.3.10 | Al presionar el botón de cancelar nos lleva a la vista anterior. | **0.1** | Alberto | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-12 | **Añadir las autorizaciones a los alumnos** | **Estimación: 1.7** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 12.1 | Crear vista con listado de alumnos de la clase. | **0.1** | Samuel | | Tarea 12.2 | Cada fila de alumnos contiene un nombre, un botón y un campo. | **0.2** | Samuel | | Tarea 12.3 | Crear campo dentro de cada fila que ponga autorizado en verde si lo está o en rojo si no. | **0.2** | Samuel | | Tarea 12.4 | Crear botón dentro de cada fila que nos lleve a una nueva vista con el perfil del alumno. | **0.1** | Samuel | | Tarea 12.5 | Crear vista con perfil del alumno autorizado. | **0.1** | Samuel | | Tarea 12.6 | Crear campo con imagen del alumno dentro de vista con perfil del alumno. | **0.2** | Samuel | | Tarea 12.7 | Crear campo con nombre del alumno dentro de vista con perfil del alumno. | **0.2** | Samuel | | Tarea 12.8 | Crear interruptor para decir si el alumno está autorizado o no. | **0.2** | Samuel | | Tarea 12.9 | Crear campo para introducir fichero pdf con la autorización opcional. | **0.2** | Samuel | | Tarea 12.10 | Crear botón para guardar. | **0.2** | Samuel | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-15 | **Añadir imágenes con texto al tablón de comunicación** | **Estimación : 1.3** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 15.1 | Crear vista nueva para añadir una imagen con texto al tablón. | **0.1** | Enrique | | Tarea 15.2 | Crear cuadro editable donde se previsualiza el contenido a añadir | **0.2** | Enrique | | Tarea 15.3 | Crear botón de retroceso, un botón para guardar y otro para cancelar cambios. | **0.2** | Enrique | | Tarea 15.4 | Al pulsar el botón guardar debe llevarte a la vista de confirmación de guardado. | **0.1** | Enrique | | Tarea 15.5 | Al pulsar el botón cancelar vuelve al tablón de comunicación | **0.1** | Enrique | | Tarea 15.6 | Crear botón para seleccionar la imagen a añadir. | **0.2** | Enrique | | Tarea 15.7 | Al pulsar el botón de seleccionar Imagen le lleva a una vista con todas las imágenes disponibles y un recuadro para introducir el texto que acompañará a la imagen. | **0.1** | Enrique | | Tarea 15.8 | Crear botón de retroceso al tablón de comunicación | **0.1** | Enrique | | Tarea 15.9 | Crear vista con previsualización del tablón con la nueva imagen | **0.2** | Enrique | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-23 | **Ver Tareas por el alumno** | **Estimación 1.0** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 23.1 | Crear vista para representar las tareas que tiene un alumno asignado. | **0.1** | Guillermo | | Tarea 23.2 | Crear tablero que divida la pantalla en cuadros, donde cargar cada tarea. | **0.2** | Guillermo | | Tarea 23.3 | En cada cuadro, crear cuadro con el pictograma asociado y título tarea. | **0.2** | Guillermo | | Tarea 23.4 | Crear un botón de ver tarea por cuadro | **0.2** | Guillermo | | Tarea 23.5 | Al pulsar en cada botón de ver tarea te lleva a la descripción completa de la tarea seleccionada. | **0.1** | Guillermo | | Tarea 23.6 | Crear botón de retroceso en la esquina superior. | **0.1** | Guillermo | | Tarea 23.7 | Al pulsar el botón de retroceso se volverá al menú principal del alumno | **0.1** | Guillermo | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-24 | **Acceder a una tarea para ver cómo llevarla a cabo. (Alumno)** | **Estimación: 1.8** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 24.1 | Crear vista para la tarea del alumno, siguiendo el estándar de la aplicación. | **0.1** | Alberto | | Tarea 24.2 | Crear cuadro de texto para el Título. | **0.2** | Alberto | | Tarea 24.3 | Crear un cuadro para poner imágen de la tarea. | **0.2** | Alberto | | Tarea 24.4 | Crear un cuadro de imagen para los pasos. | **0.2** | Alberto | | Tarea 24.5 | Crear dos botones, uno izquierda y otro derecha. | **0.2** | Alberto | | Tarea 24.6 | Asignar a los botones anteriores dos imágenes con una flecha apuntando a la derecha y la otra a la izquierda. | **0.2** | Alberto | | Tarea 24.7 | Al clicar sobre estos botones te llevarán al siguiente paso o al anterior. | **0.1** | Alberto | | Tarea 24.8 | Crear botón completar tarea | **0.2** | Alberto | | Tarea 24.9 | Al pulsar el botón completar tarea te llevará a una vista de aceptación | **0.1** | Alberto | | Tarea 24.10 | Crear botón de retroceso en la esquina superior izquierda | **0.2** | Alberto | | Tarea 24.11 | Al pulsar el botón de retroceso se volverá a la vista con todas las tareas del alumno | **0.1** | Alberto | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-26 | **Iniciar sesión (Alumno)** | **Estimación:1.0** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 26.1 | Crear vista siguiendo el estándar de la aplicación. | **0,1** | Sandra | | Tarea 26.2 | Crear zona de texto para introducir el nombre de usuario. | **0,2** | Sandra | | Tarea 26.3 | Crear zona de texto para introducir la contraseña. | **0,2** | Sandra | | Tarea 26.4 | Crear botón de iniciar sesión. | **0,2** | Sandra | | Tarea 26.5 | Al presionar el botón de iniciar sesión se accede al menú de inicio. | **0,1** | Sandra | | Tarea 26.6 | Crear botón de retroceso para volver en la esquina superior. | **0,1** | Sandra | | Tarea 26.7 | Al pulsar el botón de retroceso se volverá al menú principal sin inicio de sesión | **0,1** | Sandra | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-28 | **Usar tablón comunicaciones** | **Estimación: 0.8** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 28.1 | Crear vista siguiendo el estándar de la aplicación. | **0.1** | Carlos | | Tarea 28.2 | Crear un cuadro seleccionables para cada pictograma. | **0.2** | Carlos | | Tarea 28.3 | Al seleccionar un pictograma este se sombreara. | **0.1** | Carlos | | Tarea 28.4 | Añadir botón para vista en la que se visualicen los pictogramas seleccionados. | **0.2** | Carlos | | Tarea 28.5 | En la vista de seleccionados se podrán reordenar los pictogramas mediante flechas. | **0.2** | Carlos | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-36 | **Menú de inicio alumno** | **Estimación 1.5** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 36.1 | Crear vista siguiendo el estándar de la aplicación. | **0.1** | Sandra | | Tarea 36.2 | Crear cuadro de texto para el nombre del alumno y un cuadro para su imagen en la esquina superior derecha. | **0.2** | Sandra | | Tarea 36.3 | Crear botón mis tareas | **0.2** | Sandra | | Tarea 36.4 | Al pulsar el botón mis tareas te llevará al menú de tareas del alumno | **0.1** | Sandra | | Tarea 36.5 | Crear botón Comandas | **0.2** | Sandra | | Tarea 36.6 | Al pulsar el botón comandas te llevará a un menú para el comedor y los materiales | **0.1** | Sandra | | Tarea 36.7 | Crear botón tablero de comunicación | **0.2** | Sandra | | Tarea 36.8 | Al pulsar sobre el botón del tablero te llevará a la vista del tablero de comunicación | **0.1** | Sandra | | Tarea 36.9 | Crear botón chat en la esquina superior izquierda | **0.2** | Sandra | | Tarea 36.10 | Al pulsar en el botón del chat te lleva a la vista con el Chat para la comunicación | **0.1** | Sandra | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-37 | **Acceder al menú de inicio de la aplicación (Educador/Administrador)** | **Estimación: 1.3** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 37.1 | Crear vista siguiendo el estándar de la aplicación. | **0.1** | Enrique | | Tarea 37.2 | Crear un botón para ver todas las tareas del sistema. | **0.2** | Enrique | | Tarea 37.3 | Crear botón para solicitar material. | **0.2** | Enrique | | Tarea 37.4 | Crear botón para ver clases. | **0.2** | Enrique | | Tarea 37.5 | Crear botón para crear alumno. | **0.2** | Enrique | | Tarea 37.6 | Al pulsar botón para ver las tareas del sistema se llevará a una nueva vista en la que se mostrarán las tareas creadas. | **0.1** | Enrique | | Tarea 37.7 | Al pulsar botón para solicitar material se mostrará la vista asociada a solicitar material. | **0.1** | Enrique | | Tarea 37.8 | Al pulsar botón para ver clases se mostrará una vista asociada a mostrar las clases. | **0.1** | Enrique | | Tarea 37.9 | Al pulsar botón crear alumno se mostrará una vista asociada a crear un alumno nuevo. | **0.1** | Enrique | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-38 | **Iniciar sesión (Educador/Administrador)** | **Estimación: 1.0** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 38.1 | Crear vista siguiendo el estándar de la aplicación. | **0,1** | Enrique | | Tarea 38.2 | Crear zona de texto para introducir el nombre de usuario. | **0.2** | Enrique | | Tarea 38.3 | Crear zona de texto para introducir la contraseña. | **0,2** | Enrique | | Tarea 38.4 | Crear botón de iniciar sesión. | **0,2** | Enrique | | Tarea 38.5 | Al presionar el botón de iniciar sesión se accede al menú de inicio. | **0,1** | Enrique | | Tarea 38.6 | Crear botón de retroceso para volver en la esquina superior. | **0,1** | Enrique | | Tarea 38.7 | Al pulsar el botón de retroceso se volverá al menú principal sin inicio de sesión | **0,1** | Enrique | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-39 | **Editar datos del alumno** | **2** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 39.1 | Crear una nueva vista para editar a un alumno al sistema. | **0.1** | Carlos | | Tarea 39.2 | Crear cuadro de texto para el nombre del alumno y para los apellidos. | **0.2** | Carlos | | Tarea 39.3 | Crear espacio con la foto del alumno. | **0.2** | Carlos | | Tarea 39.4 | Crear texto con el correo y una descripción del alumno | **0.2** | Carlos | | Tarea 39.5 | Crear panel donde se muestre el menú del alumno. | **0.1** | Carlos | | Tarea 39.6 | Crear panel desplegable para seleccionar el tipo de aplicación. | **0.2** | Carlos | | Tarea 39.7 | Crear botón de cancelar y botón guardar. | **0.2** | Carlos | | Tarea 39.8 | Tras darle al botón de guardar que nos lleve a la vista de confirmación. | **0.1** | Carlos | | Tarea 39.9 | Tras darle al botón de cancelar nos llevará a la lista de alumnos. | **0.1** | Carlos | | Tarea 39.10 | Crear botón modificar contraseña | **0.1** | Carlos | | Tarea 39.11 | Al pulsar el botón de modificar contraseña te lleva a una vista específica según el tipo de aplicación del alumno, para crearla. | **0.1** | Carlos | | Tarea 39.12 | Crear botón de retroceso para volver al menú principal en la esquina superior. | **0.1** | Carlos | | Tarea 39.13 | Al pulsar el botón de retroceso se volverá al menú principal del alumno | **0.1** | Carlos | | Tarea 39.14 | Crear botón de eliminar alumno | **0.1** | Carlos | | Tarea 39.15 | Al pulsar el botón eliminar alumno vamos a una vista de confirmación | **0.1** | Carlos | | | |
| **Observaciones:** | | |

| **Identificador:**HU-40 | **Dar de alta alumno** | **Estimación: 1.9** |
| --- | --- | --- |
| | **Identificador** | **Título de la tarea de desarrollo** | **Estimación** | **Desarrollador asignado** | | --- | --- | --- | --- | | Tarea 40.1 | Crear una nueva vista para añadir a un alumno al sistema. | **0.1** | Samuel | | Tarea 40.2 | Crear cuadro de texto para el nombre del alumno y para los apellidos. | **0.2** | Samuel | | Tarea 40.3 | Crear espacio con la foto del alumno.(vacía por defecto). | **0.2** | Samuel | | Tarea 40.4 | Crear indicador de edad y otro de la clase a la que pertenece. | **0.2** | Samuel | | Tarea 40.5 | Crear panel donde se muestre el menú del alumno. | **0.2** | Samuel | | Tarea 40.6 | Crear panel desplegable para seleccionar el tipo de aplicación. | **0.2** | Samuel | | Tarea 40.7 | Crear botón de cancelar y botón guardar. | **0.1** | Samuel | | Tarea 40.8 | Tras darle al botón de guardar que nos lleve a la vista de confirmación. | **0.1** | Samuel | | Tarea 40.9 | Tras darle al botón de cancelar nos lleve a la vista anterior. | **0.1** | Samuel | | Tarea 40.10 | Crear botón Crear contraseña | **0.2** | Samuel | | Tarea 40.11 | Al pulsar el botón de crear contraseña te lleva a una vista específica según el tipo de aplicación del alumno, para crearla. | **0.1** | Samuel | | Tarea 40.12 | Crear botón de retroceso para volver en la esquina superior. | **0.1** | Samuel | | Tarea 40.13 | Al pulsar el botón de retroceso se volverá al menú principal del administrador | **0.1** | Samuel | | | |
| **Observaciones:** | | |

## Carga prevista en los desarrolladores

| **Desarrollador** | **Velocidad Inicial**  (dias ideales) | **Dedicación**  (% de tiempo) | **Carga de trabajo**  (dias ideales) | **Tareas Aceptadas**  (cantidad) |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Carlos | 3 | 100 | 3.7 | 27 |
| Samuel | 3 | 100 | 3.6 | 23 |
| Alberto | 3 | 100 | 3.3 | 21 |
| Sandra | 3 | 100 | 3.8 | 26 |
| Enrique | 3 | 100 | 3.6 | 25 |
| Guillermo | 3 | 100 | 3.2 | 20 |

## 

## Planificación temporal de la iteración

Semana 1

|  | Dia 1 | Dia 2 |
| --- | --- | --- |
| Carlos | 5.2.1-5.2.4 | 5.2.5-5.2.7 , 28.1 |
| Samuel | 12.1-12.3 | 12.4-12.7 |
| Alberto | 24.1-24.3 | 24.4-24.6 |
| Sandra | 5.1.1-5.1.4 | 5.1.5-5.1.8 |
| Enrique | 15.1-15.5 | 15.6-15.9 |
| Guillermo | 2.3.1-2.3.4 | 2.3.5-2.3.8 |

Semana 2

|  | Dia 1 | Dia 2 |
| --- | --- | --- |
| Carlos | 28.2-28.5 | 39.1-39.5 |
| Samuel | 12.8-12-10 , 40.1 | 40.2-40.5 |
| Alberto | 24.7-24.9 | 24.10-24.11 , 5.3.1 - 5.3.2 |
| Sandra | 5.1.9, 26.1-26.3 | 26.4-26.7 |
| Enrique | 37.1-37.4 | 37.5-37.8 |
| Guillermo | 2.3.9-2.3.11 | 2.3.12-2.3.13 , 23.1 |

Semana 3

|  | Dia 1 | Dia 2 |
| --- | --- | --- |
| Carlos | 39.6-39.10 | 39.11-39.15 |
| Samuel | 40.6-40.9 | 40.10-40.13 |
| Alberto | 5.3.3-5.3.6 | 5.3.7-5.3.10 |
| Sandra | 36.1-36.5 | 36.6-36.10 |
| Enrique | 37.9, 38.1-38.3 | 38.4-38.7 |
| Guillermo | 23.2-23.4 | 23.5-27.7 |

## Desviaciones previstas

Se cambian los puntos de historias de usuario para adecuarlos más al tiempo empleado en realizar las tareas.

Se añaden las siguientes historias de usuario:

HU 31 - Confirmación de guardado

HU 32 - Editar fecha

HU 33 - Asignar alumno

HU 34 - Acceso a la tarea por el educador

HU 35 - Acceso al inicio por los usuario

Debido a que están relacionadas entre sí se fusionan las historias de usuario:

HU 2.1 - Como administrador quiero editar la discapacidad de un alumno.

HU 2.2 - Como administrador quiero editar los datos personales de un alumno en la aplicación

HU 3 - Como administrador quiero borrar un alumno de la aplicación para que no pueda usarla .

También se fusionan:

HU 11 - Como administrador quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña.

HU 20 - Como educador quiero poder iniciar sesión con mi usuario y contraseña.

Se fusionan:

HU 1 - Como administrador quiero añadir un alumno a la aplicación para que pueda usarla.

HU 4 - Añadir foto del alumno.

HU 10 - Como administrador quiero poder elegir la discapacidad de cada alumno cuando lo registre para poder darle las facilidades necesarias en el colegio.